

ผู้เขียน	การศึกษาพฤติกรรมและแรงจูงใจของกลุ่มคนเล่น โลลเพลย์ ในชุมชนเสม่อนจริง
ปริญญา	นางสาวจันทร์ชนิกา พากอง
อาจารย์ที่ปรึกษาศิลปบัณฑิต (สื่อศิลปะและการออกแบบสื่อ)	ปริญญาศิลปบัณฑิต (สื่อศิลปะและการออกแบบสื่อ)
อาจารย์ที่ปรึกษาศิลปนิพนธ์	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. กรกฎ ใจรักนิ

บทคัดย่อ

การวิจัยในหัวข้อการศึกษาพฤติกรรม และแรงจูงใจของกลุ่มคนเล่น โลลเพลย์ ในชุมชนเสม่อนจริง มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาพฤติกรรมกลุ่มเป้าหมายว่าเหตุใดถึงเลือกเล่นสวมบทบาทแบบพิมพ์ได้ดีอ่อนกันไปนานในโลกเสม่อนจริง ทั้งๆ ที่ในยุคปัจจุบันนั้นการเล่นสวมบทบาทมีให้เห็นอยู่ทั่วไปตามเกมออนไลน์ประเภทเล่นสวมบทบาท(MMORPG หรือ Massive Multiplayer Online Role-Playing Game) อีกทั้งยังมีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจและปรับเปลี่ยนบุนมมองเกี่ยวกับการเล่น โลลเพลย์ และคอมมูนิตี้ให้แก่คนภายนอกอีกด้วย

ทั้งนี้ผู้วิจัยได้ทำการเข้าไปศึกษาในกลุ่มคอมมูนิตี้ที่มีผู้เล่นจำนวนมากเพื่อศึกษาพฤติกรรมการเล่น อีกทั้งเข้มของการสร้างแบบสอบถามดีวัตถุประสงค์และแรงจูงใจในการเลือกเล่น โลลเพลย์ อีกด้วย และจากผลการวิจัยพบว่าปัจจัยที่ทำให้กลุ่มเป้าหมายเลือกเล่นสวมบทบาทแบบพิมพ์ได้ดีอ่อนกันไปนานนั้น นอกจากปัจจัยพื้นฐานในเรื่องความต้องการที่จะแสดงตัวตนที่ไม่สามารถแสดงออกมาได้ในโลกแห่งความเป็นจริงแล้ว ยังเนื่องจากอิทธิพลและเชื่อทางภาษา และอิสระในการกำหนดอัตลักษณ์และเรื่องราวได้มากกว่าการเล่นเกมออนไลน์ประเภทสวมบทบาทนั้นเอง

Thesis Title

The Study of Behavior and Motivation of Role-Playing in
Virtual Community

Author

Ms. Janchanika Patong

Degree

Bachelor of Fine Arts (Media Arts and Design)

Thesis Advisor

Assistant Professor Korakot Jairak, D.F.A.

ABSTRACT

The purpose of ‘The study of behavior and motivation of role-playing in virtual community’ is to study the behavior of people who choose to be a role-player in virtual community on social network instead of as a player in ‘Massive Multiplayer Online Role-Playing Game(MMORPG)’, also want to make people who is not a role player to understand more about role-playing and community

The researcher joined the virtual communities to observe and study, also interview about the purposes and motivations of role-playing. The results show that power of language is a part of the motivations and the purpose of people who want to be their ideal self and don’t want to reveal the true identity on in internet