

## สารบัญ

	หน้า
กิตติกรรมประกาศ	ก
บทคัดย่อภาษาไทย	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	จ
สารบัญ	ฉ
สารบัญตาราง	ช
สารบัญภาพ	ฌ
<b>บทที่ 1 บทนำ</b>	
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา	3
1.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	4
1.4 คำนิยามศัพท์เฉพาะ	4
<b>บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง</b>	
2.1 การสอนรายบุคคล	5
2.2 สื่อประสม	7
2.3 หลักการออกแบบหน้าจอกอมพิวเตอร์	16
2.4 แนวคิดที่เกี่ยวกับ e – learning	25
2.5 การพัฒนาการเรียนการสอนศิลปะในสังคมสารสนเทศ	33
2.6 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	36
<b>บทที่ 3 วิธีดำเนินการศึกษา</b>	
3.1 ขอบเขตการศึกษา	39
3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา	39
3.3 การสร้างเครื่องมือในการศึกษา	40
3.4 การเก็บรวบรวมข้อมูล	43
3.5 การวิเคราะห์ข้อมูล	43

	หน้า
<b>บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล</b>	
4.1 กระบวนการสร้างสื่อประสม	47
4.2 ผลการประเมินสื่อโดยผู้เชี่ยวชาญ	62
4.3 ผลการประเมินสื่อโดยผู้ใช้สื่อประสม	64
4.4 การวิเคราะห์หาประสิทธิภาพผลการเรียนสื่อประสมประกอบการเรียน การสอนในรายวิชาการออกแบบบรรจุภัณฑ์	71
<b>บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ</b>	
5.1 สรุปผลการศึกษา	72
5.2 สรุปผลคุณภาพและการหาประสิทธิภาพสื่อประสม	74
5.3 ปัญหาและอุปสรรคของการพัฒนาสื่อประสม	77
5.4 ข้อเสนอแนะสำหรับการศึกษา	77
5.5 ข้อเสนอแนะในการพัฒนางานต่อไปในอนาคต	78
บรรณานุกรม	79
ภาคผนวก	85
ภาคผนวก ก รายนามผู้เชี่ยวชาญที่ให้การปรึกษาการศึกษาครั้งนี้	86
ภาคผนวก ข แบบประเมินคุณภาพสื่อประสม	87
ภาคผนวก ค รูปแสดงหน้าจอของสื่อประสม	97
ภาคผนวก ง รูปแสดงการสร้างแบบสื่อประสม	103
ภาคผนวก จ คำอธิบายรายวิชาทฤษฎีการออกแบบบรรจุภัณฑ์	107
ภาคผนวก ฉ สื่อมัลติมีเดียที่ใช้เป็นตัวอย่างการวิเคราะห์ตาราง matrix	108
ภาคผนวก ช เนื้อหาบทเรียนวิชาออกแบบบรรจุภัณฑ์	114
ภาคผนวก ซ งานที่มอบหมายให้ผู้ศึกษาปฏิบัติ	122
ภาคผนวก ฌ แบบทดสอบเรื่องหลักการออกแบบบรรจุภัณฑ์	123
ประวัติผู้เขียน	127

## สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
4.1 แสดงการวิเคราะห์รูปแบบสื่อประสมด้วยตาราง MATRIX	53
4.2 ผลการทดลองแบบหนึ่งต่อหนึ่ง	60
4.3 ผลการทดลองแบบกลุ่มเล็ก	61
4.4 แสดงจำนวนและร้อยละของเพศของผู้ใช้สื่อประสม	64
4.5 แสดงจำนวนและร้อยละของการประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อประสม ด้านบทเรียน	65
4.6 แสดงจำนวนและร้อยละของการประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อประสม ด้านวิธีการนำเสนอสื่อประสม	66
4.7 แสดงจำนวนและร้อยละของการประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อประสม ด้านการออกแบบหน้าจอสื่อประสม	68
4.8 ค่าสถิติพื้นฐานของการประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อประสม	69
4.9 ผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนสื่อประสมจากการทดสอบ (Pre-test/Post-test)	71

## สารบัญภาพ

ภาพ	หน้า
3.1 แบบจำลองการออกแบบคอมพิวเตอร์ช่วยสอนของอเลสซี่และโทรลิป	41
4.1 ขั้นตอนการเขียนผังงาน (Flow Chart Lesson) แผนภูมิแสดงของการปฏิบัติการ แผนภูมิสายงาน	56
4.2 การออกแบบ (Wire frame) ของหน้าหลักของสื่อประสมประกอบการสอนวิชา ออกแบบบรรจุภัณฑ์	57
ค.1 ภาพบทนำเรื่องของสื่อประสมวิชาออกแบบบรรจุภัณฑ์	97
ค.2 ภาพหน้าหลักของสื่อประสมประกอบการเรียนการสอนวิชาการออกแบบบรรจุภัณฑ์	97
ค.3 ภาพหน้าบรรยายเรื่องการออกแบบ	98
ค.4 ภาพหน้าบรรยายเรื่องหลักการออกแบบ	98
ค.5 ภาพหน้าบรรยายเรื่องการใช้สีกับการออกแบบบรรจุภัณฑ์	99
ค.6 ภาพหน้าบรรยายเรื่องความสำคัญของสีกับบรรจุภัณฑ์	99
ค.7 ภาพหน้าบรรยายเรื่องขั้นตอนการออกแบบบรรจุภัณฑ์	100
ค.8 ภาพหน้าบรรยายเรื่องกรณีศึกษาการออกแบบบรรจุภัณฑ์	100
ค.9 ภาพหน้าแบบทดสอบท้ายบทเรียน	101
ค.10 ภาพหน้าเรื่องผลสรุปแบบทดสอบท้ายบทเรียน	101
ค.11 ภาพหน้าเรื่องงานมอบหมายการปฏิบัติงาน	102
ง.1 แสดงการสร้างหน้าเมนูภาพโดยใช้โปรแกรมแฟลช	103
ง.2 แสดงการทำเมนูภาพการควบคุมการทำงานโดยใช้โปรแกรมแฟลช	103
ง.3 แสดงการทำเมนูภาพโดยการกำหนดด้วยคำสั่งด้วยโปรแกรมแฟลช	104
ง.4 แสดงการทำการเฉลยแบบทดสอบโดยใช้โปรแกรมแฟลช	104
ง.5 แสดงการทำบทนำเรื่อง(title)โดยใช้โปรแกรมแฟลช	105
ง.6 แสดงการทำการเชื่อมต่อกัน โดยใช้โปรแกรมแฟลช	105
ง.7 แสดงการสั่งทำงานโดยอัตโนมัติ (Auto run)	106
ฉ.1 ภาพจากสื่อเรื่อง Loloo Reel	108
ฉ.2 ภาพจากสื่อเรื่อง Mixed Reality Learning Media	109
ฉ.3 ภาพจากสื่อเรื่อง Motion Graphic Twin Mix Postcard2	109

## สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพ	หน้า
น.4 ภาพจากสื่อเรื่อง Multimedia Presentation Catalog	110
น.5 ภาพจากสื่อเรื่อง Multimedia Presentation Catalog. Flv	110
น.6 ภาพจากสื่อเรื่อง SUEC Multimedia Design Showreel	111
น.7 ภาพจากสื่อเรื่อง Typloution:	112
น.8 ภาพจากสื่อเรื่อง Demo 3 D Animation:	112
น.9 ภาพจากสื่อเรื่อง Langlear in Asia Pacific ICT Awards 2007:	113
น.10 ภาพจากสื่อเรื่อง Nokia 5800 Xpress Music :	113